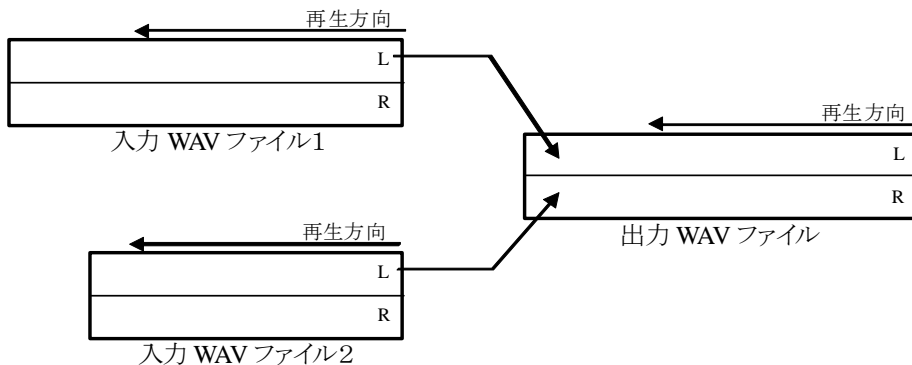
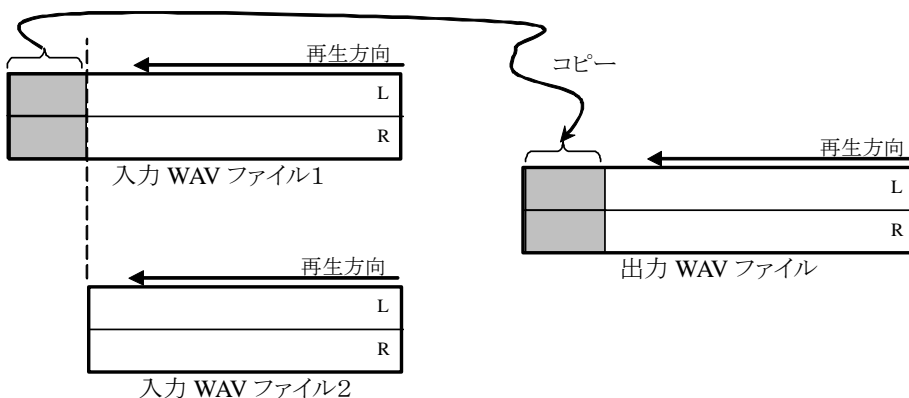


## 二つの WAV 音源を合成

本プログラムは、二つの音源を、ひとつのステレオ WAV ファイルの左右チャンネルに格納します。入力 WAV ファイル1の左チャンネルを、出力 WAV ファイルの左チャンネルに設定し、入力 WAV ファイル2の左チャンネルを、出力 WAV ファイルの右チャンネルに設定します。以降に、その処理イメージを図で示します。



入力ファイルサイズが異なる場合、出力ファイルの後半は、長い方のファイルがコピーされます。以降に、その処理イメージを図で示します。



本プログラムはコンソールプログラムです。以降に、実行例を示します。

```

C:¥>LL2LR sin1002Hz_10msec.wav 異邦人_10msec.wav LL2LR02.wav

ファイル名[sin1002Hz_10msec.wav]
"fmt "の長さ: 16 [bytes]
    データ形式: 1 (1 = PCM)
    チャンネル数: 2
    サンプリング周波数: 44100 [Hz]
    バイト数 / 秒: 176400 [bytes/sec]
バイト数×チャンネル数: 4 [bytes]
    ビット数 / サンプル: 16 [bits/sample]

"data" の長さ: 1760 [bytes]

時間=0.010

ファイル名[異邦人_10msec.wav]
"fmt "の長さ: 16 [bytes]
    データ形式: 1 (1 = PCM)
    チャンネル数: 2
  
```

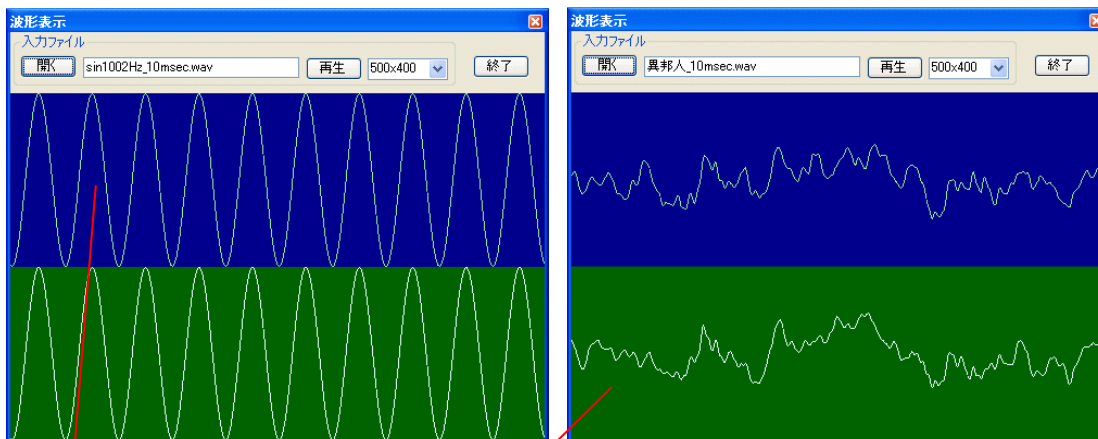
サンプリング周波数: 44100 [Hz]  
 バイト数 / 秒: 176400 [bytes/sec]  
 バイト数×チャンネル数: 4 [bytes]  
 ビット数 / サンプル: 16 [bits/sample]

“data” の長さ: 1760 [bytes]

時間=0.010

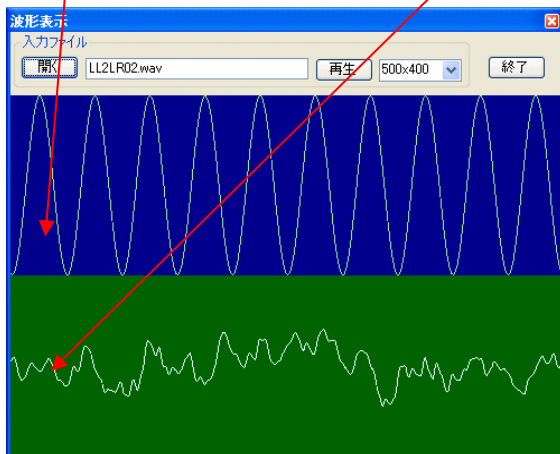
[sin1002Hz\_10msec.wav] と [異邦人\_10msec.wav] を [LL2LR02.wav] へ合成しました.

入力波形:



二つの入力波形

出力波形:



二つの音源を合成した波形